令和7年度 徳島県小·中学校教育課程研究集会資料

中学校技術 · 家庭科部会 (技術分野)

徳島県教育委員会

- ○令和7年度5月12日(月)第7回情報活用能力の抜本的 向上(デジタル化社会の負の側面への対応を含む)
- ○令和7年度5月22日(木)第8回質の高い探究的な学び の実現(情報活用能力との一体的な充実)



以上の2回の部会で、中学校技術分野の今後に大きく関 わる議論が行われた。

# 情報教育を取り巻く課題

- 子供たちが生きる2040年代以降、情報技術の更なる進展が想定され、特に社会の課題解決では加速度的に進む(Society5.0)。
- 情報活用能力は学習の基盤となる資質・能力であり、各教科等の学習のみならず、自ら課題を設定し、解決するといった探究的な学習の過程でも発揮が期待されるが育成が不十分。
- **ノーコードや生成AIなど「デジタル技術の民主化」**により、こうした情報技術を使いこなす能力を付ければ、誰もが思いや願い、意志を**具現化するチャンス**を広げることができる。
- デジタル競争力は国際比較では低位。デジタル人材の不足も指摘されている。
- 一方で、デジタル化で生じている負の側面にも十分な目配りが必要。情報技術の仕組みと それらが認知や行動に与えるリスクを理解し、適切に対応できる力を育成していく必要がある。AIに操られるのではなく、「AIを使役する」資質能力が重要。

学校教育においても、**情報活用能力が系統的に指導されておらず**、その**育成が十分とは言い難い**。

# 情報活用能力に係る具体的論点

# 情報活用能力とは(学習指導要領解説より)

小学校学習指導要領(平成29年告示)解説 総則編 第3章 教育課程の編成及び実施 ※中、高も同旨

- 第2節 教育課程の編成
  - 2 教科等横断的な視点に立った資質・能力
  - (1) 学習の基盤となる資質・能力
- イ 情報活用能力

情報活用能力は、世の中の様々な事象を情報とその結び付きとして捉え、情報及び情報技術を適切かつ効果的に活用して、問題を発見・解決したり自分の考えを形成したりしていくために必要な資質・能力である。将来の予測が難しい社会において、情報を主体的に捉えながら、何が重要かを主体的に考え、見いだした情報を活用しながら他者と協働し、新たな価値の創造に挑んでいくためには、情報活用能力の育成が重要となる。また、情報技術は人々の生活にますます身近なものとなっていくと考えられるが、そうした情報技術を手段として学習や日常生活に活用できるようにしていくことも重要となる。

情報活用能力をより具体的に捉えれば、学習活動において必要に応じてコンピュータ等の情報手段を適切に用いて情報を得たり、情報を整理・比較したり、得られた情報を分かりやすく発信・伝達したり、必要に応じて保存・共有したりといったことができる力であり、さらに、このような学習活動を遂行する上で必要となる情報手段の基本的な操作の習得や、プログラミング的思考、情報モラル、情報セキュリティ、統計等に関する資質・能力等も含むものである。

# ● 情報活用能力に関わる現状と課題

# 【学習指導要領上の位置づけ】

# 【顕在化している課題】

### <小学校>

#### 【総則】

- 情報活用能力の育成を図るため、各教科等の特 質に応じ、次の学習活動を計画的に実施
- ア 児童がコンピュータで文字を入力するなどの学習 の基盤として必要となる情報手段の基本的な操作 を習得するための学習活動
- イ 児童がプログラミングを体験しながら、コンピュータ に意図した処理を行わせるために必要な論理的思 考力を身に付けるための学習活動

#### 【各教科等】

● 各教科等の内容の取扱でコンピュータ等の適切な 活用について言及している。特に総合的な学習の 時間においては、探究的な学習の過程におけるコン ピュータの適切な活用や、文字入力などの基本的 な操作の習得等について配慮を求めている。

### <中学校>

総則における情報活用能力の育成の他、中学 校技術・家庭科 技術分野の内容の1つである 「情報の技術」において、指導項目を定めている。

### <高等学校>

総則における情報活用能力の育成の他、「情報 科」(情報Ⅰ、Ⅱ)で指導内容を定めている。こ のうち情報 I は必履修科目(2単位)。

# 【① 指導内容が不十分】

- 小学校ではコンピュータやネットワークの仕組の理解が扱われ ていない(情報技術の活用と適切な取扱が中心)。
- 中学校でもコンピュータやネットワークの仕組の理解やデータ活 用が十分に扱われていない。
- 全体として、生成AI等の先端技術に関わる内容が明確に位 置づけられておらず、情報モラルやメディアリテラシーの育成につ いては、学校による取組の差が大きい。

# 【② 小中高通じた育成体系が不明確】

- 小学校では、教科等に明確な位置づけがなく、授業時数や 指導内容の具体が示されていないため、地域や学校による差 が大きい。
- 小学校での指導内容と、中学校の技術・家庭科技術分野 (情報の技術) や高等学校の「情報科」との体系が明確に なっていない。
- また、探究的な学習の質の向上のために情報活用能力が重 要だが、十分な連携が図られていない。

# 必要となる条件整備】

- 指導体制の改善を一層加速させる必要。
- 技術の進展に伴い、教育内容が妥当性を失うことを防ぎ、教 師の負担を可能な限り減らす仕組みを構築する必要。

24

①小中高を通じた体系的・抜本的な(情報活用能力の) 教育内容の充実

# 【中学校段階】

- ・より発展的に情報技術を理解・活用して問題発見・解決する力を育成する観点から、技術分野の領域「情報の技術」を引き続き受け皿と位置づけ、大幅な充実を図ってはどうか(例:コンピュータやネットワークの仕組みの理解・データ活用などの充実、他領域との関わり強化(材料と加工、生物育成、エネルギー変換))。 その際、情報技術が認知は行動に与えるリスクに留意するべきではないか。
- ・その際、現在の技術・家庭科の在り方(教員免許、担当教員は別であるが、成績評価の際は1つの教科として記載)をどう考えるのか。

策定済みの指導体制に係る改善計画を着実に履行するとともに、 全面実施を待たず、様々な総合的な支援を行ってはどうか 小中高を通じた育成体系が不明確であることや、他国と比べ指導内容が不十分であること等、先の課題や具体的論点を踏まえれば、情報活用能力の抜本的向上に向けた内容面の充実の方向性については、(1)どのように情報技術の活用の実態を高めていくか(主に①活用)、(2)内容として不足している部分の充実(主に②適切な取扱、③特性の理解)という方向で整理することが重要。

# **①活用**

情報技術の基本的な操作及び情報技術を活用した情報の収集、整理・比較、発信・伝達等に関すること

# 情報技術の

※コンピュータ、情報 通信ネットワーク、AI、 メディア等

# ②適切 な取扱

情報技術を扱う際の 留意事項に関すること(情報モラル、権 利と責任等)

# ③特性 の理解

情報技術の特性の科学的な理解に関すること(コンピュータの仕組み、データ活用等)

### <具体的な課題>

- 小学校において教科等に明確に位置 づけがなく、地域や学校による差が大 きい
- 探究の学習の過程において情報技術 の活用が十分ではない。

### <具体的な課題>

- メディアリテラシーについて学校の取組差が大きい(ファクトチェック等)
- 急激なスピードで広がる負の側面への対応が不十分(フィルターバブル、デジタルとアナログの適切な使い分け、デジタルとの適切な距離の置き方)

#### <具体的な課題>

- 小学校では扱われていない
- 申学校では技術分野の一部での取扱 (産業や職業との関連が弱い)
- 学校種通じ、生成AI等の先端技術に 関わる内容が明確に位置付いていない
- 《 指導体制の整備と併せて、技術の進展に伴い、教育内容が妥当性を失うことを防ぎ、教師の負担を可能な限り減らす仕組みを構築する必要

# 中学校・技術分野の論点

#### 【技術分野の現状と課題】

- 現代のものづくりはデジタル技術の恩恵で大きく変化(産業現場ではデジタル技術の活用が急速に浸透)
- ノーコードや生成AIなどいわゆる<u>「デジタル技術の民主化」</u>で、一人ひとりの<u>思いや願い、意志を具現化し得るチャン</u> <u>ス</u>が拡大。また、多くの子供たちが担う<u>地域経済の生産性の向上</u>の余地も大きい。
- → こうした視点で現行の学習指導要領を見ると、下記の課題
  - (1) デジタル技術の学習が「D情報の技術」に閉じており、内容も諸外国と比べて見劣りする
  - (2) 他の3領域(A材料と加工、B生物育成、Cエネルギー変換)でデジタル技術との関連が図られていない
  - (3)全体として、技術を活かして一人ひとりが実生活・実社会の課題解決を行う取組が不十分

# これを踏まえ、以下の方向で改善を図ることとしてはどうか(詳しくは専門的なWGで検討)

(3) 4領域を横断する内容を含め、技術を活用して 実生活・実社会の 課題を探究的に解 決する内容の充実 を図ってはどうか。

# A材料と加工の技術

(木材での作品製作等)

# B生物育成の技術

(作物栽培等)

# Cエネルギー変換の技術

(電気回路等)

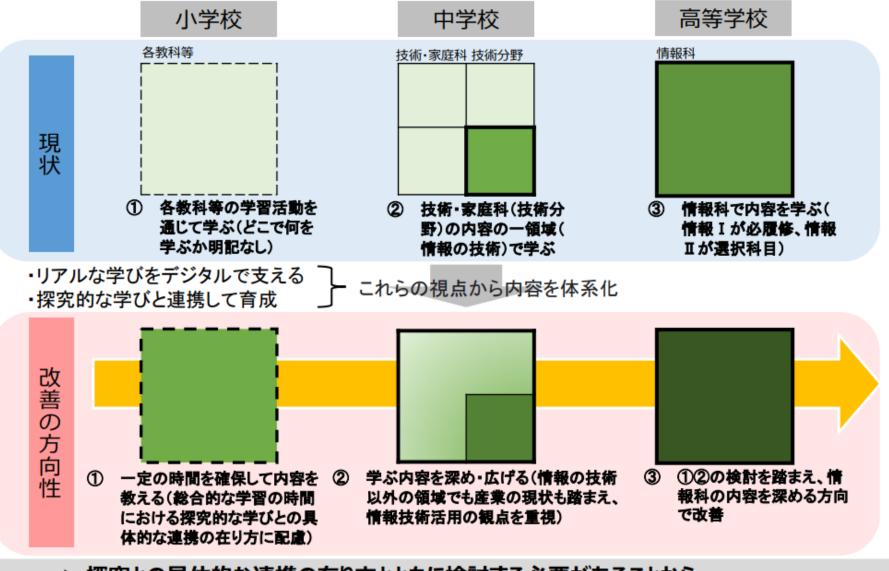
### D情報の技術

(情報メディアの特徴、プログラミング による問題解決等)

- (2) ABCの 3 領域について、3 Dプリンタ、 センシングデータ、シミュレータの活用等、情報 技術との関わりを強化する観点から、取り扱う 内容を充実してはどうか。
- (1) ①情報技術の活用、②情報技術の 適切な取扱い、③情報技術の特性の理解の 観点から、小学校段階での改善を土台として 、大幅な充実(生成AI,プログラミング、情報 セキュリティ等)を行うとともに、他の3領域の 基盤と位置づけてはどうか。

# 情報活用能力の抜本的向上(教育課程の改善)

補足イメージ③



⇒ 探究との具体的な連携の在り方とともに検討する必要があることから、 質の高い探究の在り方を議題とする5月22日の特別部会で更に議論を深める方向。

# 探究的な学びに係る具体的論点



# 具体的論点①(質の高い探究的な学びの実現)

総合を中核としつつ各教科等も含めた形で探究的な学びを一層重視するとともに、質の高い探究に不可欠な情報活用能力の諸要素を教育内容として明記し、一体的に向上させる方向で検討してはどうか(詳しくは専門のWGで議論を深める)

# 1. 小学校段階

- 教育課程上の位置づけとしては、情報技術の活用の可能性が最も大きく、体験的な活動が充実している総合において、情報技術の適切な取扱や特性の理解の基礎も含めて、探究的な学びと一体的・重点的に指導できるよう、情報活用能力を育む領域を付加してはどうか。
- その際、情報技術の学習自体が総合の目的であるとの誤解を受けないよう、「自ら課題を設定し、解決に取り組むことを通じて自己の生き方を考えていく」という探究的な学びの特質が十分に発揮されるよう配慮してはどうか。

### 2. 中学校·高等学校段階

- 小学校段階での一定レベルの情報活用能力の育成を前提とすれば、総合の中ではなく、現行の技術・家庭科(技術分野)を主たる受け皿と想定し、生成AI等の先端技術を含めた適切な取扱いや特性の理解を学び、総合をはじめ各教科等での探究的な学びのプロセスに活かしてはどうか。
- こうした観点から、中学校では、技術・家庭科を二つの教科に分離した上で、現行の技術分野において情報技術をより深く、広く学ぶこととしつつ、情報(D)領域のみならず、A~C領域でも情報技術との関連を強化し、全体として「ものづくり」と実生活・実社会を繋げる探究的な学びを充実させてはどうか。
- 高校では、小学校・中学校の系統性を踏まえて情報科の内容を充実しつつ、総合や各教科等での情報技術を基盤とした探究的な学びとの関連を図ってはどうか。また、学校設定教科・科目の活用等、総合と他の科目との組み合わせなどにより、一層柔軟に探究の充実を図れるようにしてはどうか。

# 3. 小中高を通じて

- 約30年にわたる総合の実践の蓄積等を踏まえ、「問い」や「課題」の設定の質をはじめとする探究のプロセスの改善を含め、学校種ごとの総合の「目標」等について、発達段階を踏まえた示し方を検討すべきではないか。その際、新たな枠組みの全体像も踏まえ、小・中学校での総合の名称についてどう考えるか。
- グループでの探究と個人探究とのバランスやテーマ設定の偏りについて、発達段階や情報活用能力の向上も勘案し、どのように考えたらよいか。

# 具体的論点①(質の高い探究的な学びの実現)

# 【中学校段階】

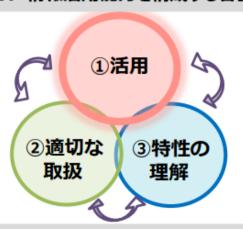
- ・小学校段階で一定のレベルの情報活用能力の育成を前提とすれば、総合の時間ではなく、現行の技術・家庭科(技術分野)を主たる受け皿と想定し、生成 A I 等の先端技術を含めた適切な取扱いや特性の理解を学び、総合をはじめ各教科等での探究的な学びのプロセスに活かしてはどうか。
- ・こうした観点から、中学校では、技術・家庭科を二つの教科に分離した上で、現行の技術分野において情報技術をより深く、広く学ぶこととしつつ、情報(D)領域のみならず、A~C領域でも情報技術との連携を強化し、全体として「ものづくり」と実生活・実社会をつなげる探究的な学びを充実させてはどうか。

策定済みの指導体制に係る改善計画を着実に履行するとともに、全 面実施を待たず、様々な総合的な支援を行ってはどうか(再掲)

中学校では、技術・家庭科を二つの 教科に分離した上で、①現行の技術 分野において情報技術をより深く、 広く学ぶこととしつつ、②情報(D) 領域のみならず、A~C領域でも情 報技術との連携を強化し、③全体と して「ものづくり」と実生活・実社 会をつなげる探究的な学びを充実さ せてはどうか。

# 探究的な学びの基盤となる情報活用能力の整理(前回の議論を踏まえたイメージ)

情報活用能力を構成する各要素の関係を以下のとおり整理してはどうか



3 情報技術の

特性の

理解

- 情報技術を自由自在に活用し、自らの人生や社会のために課題解決や探究ができる力がこ れからの時代を生きる上で不可欠であることから、「①活用」を情報活用能力の中核的な構 成要素と整理
- 「①活用」する力を発揮するためには、併せて**認知や行動に与えるリスクに対応する「②適切** な取扱」が必要となること、仕組みや背景を含めた情報技術の「③特性の理解」によって、より 効果的な活用や適切な取扱いが可能になることを踏まえ、②③を①を発揮するための構成 要素と整理。
- 2. 上記整理に基づき、概ね以下のようなイメージで発達段階に即した学習活動を検討してはどうか
  - ✓小学校段階······・体験的な活動を重視し、「①活用」を中核としながら、「②適切な取扱」、「③特性の理解」と相まって培う
  - ∨中学校段階以降…各要素の内容を深めつつ、より抽象的・科学的な理解を必要とする「③特性の理解」を一層重視

#### 小学校 (総合・情報の領域 (仮称)) 低学年 中·高学年 (1) ◆ インターネット等で情報収集する 情報技術の 写真·動画 表やグラフを作成し整理・分析する を撮影する 活用 ■ スライドを見やすく工夫して表現する 情報技術の基本的な操作及び情報技術を活用し 情報の収集、整理・比較、発信・伝達等する活動 情報技術の メディアによって、得られる情報や印象 ルールを が異なることを知る 適切な 守って大 ◆ インターネットの危険性や、情報セキュ 切に使う 取扱

(活用を通

して体験

的に学ぶ)

リティの基本を知る

仕組を知る

クラウドを用いて共同編集する

プログラミングを体験したり、

生成AIの出力から特性を知る

アンケート結果やセンサで得たデータを集計・ **分析**する

中学校(新·技術分野(仮称))

- メディアごとの特性や、どのような情報が伝わり **やすい**のかを考えながらレイアウトなどを決める
- 情報がどのように加工され伝わり影響を与えるのか、 メディアを比較しながら理解する
- 多様なセキュリティ対策・対応を学ぶ
- 自他の権利や法を理解し、適切に情報を扱う
- 情報処理の仕組みやコンピュータの構成、 牛成AI等の基本的な什細等を理解する
- 身近な課題を解決するプログラムを制作する

小・中学校で 整理した系統 性を踏まえ、情 報科の内容を 更に充実する 方向で検討。

34

高等学校(情報科)

※上記の学習活動の例は網羅的に示したものではなく、今後更に専門的な整理・検討が必要。特にタイピングは国語科との役割分担を検討する必要。

# 質の高い探究的な学びの実現に向けた新たな枠組み(①総合との関係)

● 探究的な学びの充実を図るため、情報活用能力を探究的な学びを支え、駆動させる基盤と位置 づけ、探究と情報の一層の連携を以下の考えに基づき整理してはどうか

# 小学校



小学校段階は、探究的な学び・情報技術 の活用、いずれでも中心的な「課題の設 定」「情報の収集」「整理・分析」「まと め・表現」について初めて取り組む段階で あることから、一体的に取り組むことで効 果的に実施できる。

発達段階を踏まえても、体験的な活動が 充実している総合において、効果的な活用 を可能とする適切な取扱いや特性の理解の 基礎も含め、探究的な学びと一体的・重点 的に指導できるよう、情報活用能力を育む 領域を付加して学ぶ。

# 中学校



小学校段階で一定レベルの情報活用能力が育成されることを前提として、技術分野を中心に、適切な取扱いや特性の理解をより専門的に高め、身に付けた資質・能力を総合や各教科等での探究的な学びのプロセスで活用・発揮する。

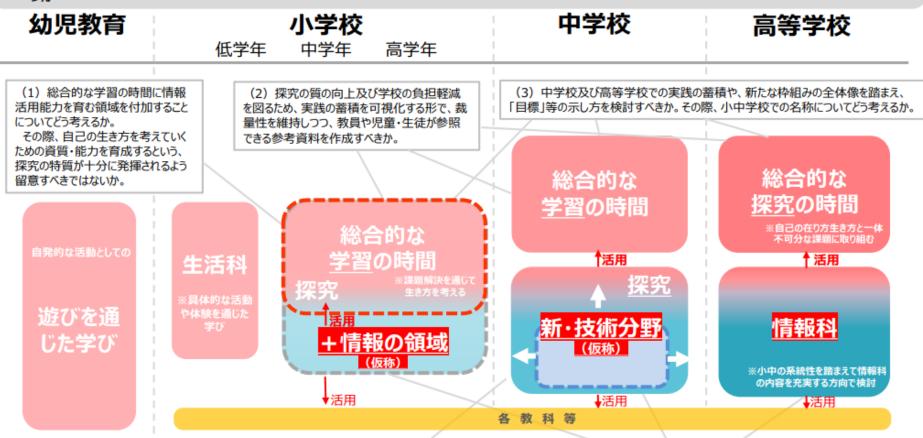
# 高等学校



小学校・中学校の系統性を踏まえ で情報科の内容を充実し、特に情報技術の特性の理解等を専門的に学びつつ、身に付けた資質・能力を総合や各教科等での探究的な学びのプロセスで活用・発揮する。

# 質の高い探究的な学びの実現に向けた新たな枠組み(②全体イメージ)

- 主体的に学び、自らの人生を舵取りする力の育成や、多様で豊かな可能性を開花させる教育の実現を図るためには、一人ひとりが初発の思考や行動を起こしたり、好奇心を深掘りする中で、学びを主体的に調整し、自身の豊かな人生やより良い社会につなげていく「質の高い探究的な学び」の実現が不可欠
- この実現に向け、情報活用能力を各教科等のみならず、探究的な学びを支え、駆動させる基盤と位置づけ、探究・情報の 双方の観点から大幅な改善を図る(1)(4)とともに、教育の質向上と教師の負担軽減を両立させる方策(2)(3)(5)を検討してはどうか



- (4)探究の質の向上を図る上で基盤となる情報活用能力の抜本的向上に向けて、 技術分野の内容の大幅な充実を図ってはどうか。
- (5) 情報技術は変化が極めて激しいことを踏まえ、教師の負担を軽減する動画教材等を国が提供・更新してはどうか。

- ①現行の技術分野において情報技術をより
- 深く、広く学ぶ
- 〇問題を見いだすために、<u>家庭や地域の人に聞きこみをするなどの</u> 市場調査を行う
- 〇見いだした問題の<u>原因を協働して考える</u>
- 〇原因を解決する方法をそれぞれ挙げ、その中から<u>1つを課題に設</u> <u>定する</u>
- ○<u>問題を「いつ」「どこで」「どうすることが問題」という視点から整理し、</u> 解決方法を検討
- 〇解決が実現できそうなものを課題に設定

ラインを引いた箇所について、データを取得し、 根拠をもって設定する活動が考えられる

# ②情報(D)領域のみならず、A~C領域でも情報技術との連携を強化

内容A~C領域での具体的な授業実践を紹介

内容A CAD、3Dプリンターの技術を積極的に活用

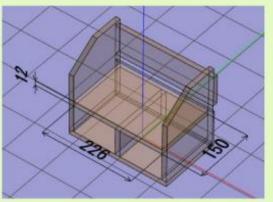
内容B センシングデータ等の活用・解析

内容C シミュレーション技術を利用

# 内容A

※コンピュータ支援設計(CAD):コンピュータを使ってものをデザインする方法。設計図を仮想空間上に立体で描くことができます







■ A(2)生活や社会を支える材料と加工の技術では次の問題の解決に挑戦しました

解決する問題: 家庭生活や学校生活における材料に関わる身近な不便さ

設定する課題: 問題を解決するために必要となる機能をもった製品の設計・製作

構想する解決策: 必要となる機能をもった製品の形状

生徒の問題解決の例



①家庭のリビングに散らかっている ものを整理し片付けるための製作品



設計は3DCADで行った。その 設計データはAR\*ツールを用い て実際に使う場所に投影し、修 正を行うなどした。



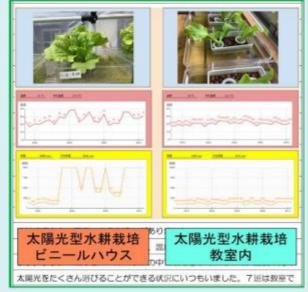
②必要な物がすぐに取り出せるように 教室の自分のロッカー内のファイルな どを整理する棚

近年、製造業界では、こ のような製品設計や試作 において、コンピュータ支 援設計※(以下、CAD)ソ フトウェ アと3Dプリンタの 技術を積極的に活用し特 殊で複雑な形状の部品の 実現や、試作の評価を効 率化して製品 の市場投入 の加速化に利用していま す。このようなコンピュー タを活用したものづくりは、 1人1台端末の導入に よって、中学校でも実現 可能な状況となりました。 そこで、一般的には紙を 使って製品の設計を行う ところ、内容「D 情報の技 術」の学習の基礎的な経 験となる3DCADの活用 や、作成したデータを3D プリンタで印刷し製作に活 用する題材例を紹介しま す。

# 内容B

※センシング:周りのものを感じる技術。センサを使って、温度や湿度、動きなどを測る





#### ■ B(2)生活や社会を支える生物育成の技術ではこんなことを学習しました

次の問題について課題を設定し、異なる栽培方法で実際に作物を育て、その経験を踏まえてレポートにまとめた。

解決する問題 : リーフレタス栽培方法の改善

設定する課題 : 収量(大きさ)や品質(味,色)の向上

構想する解決策: グループ毎に、育成環境を調節する技術を次の3つから選択



① プランター栽培



② 太陽光型水耕栽培



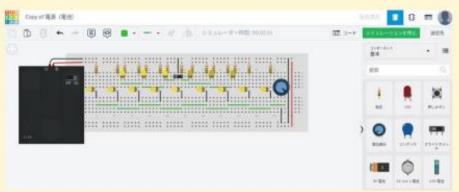
③ 人工光型水耕栽培

管理作業や育成環境の 調節にロボット技術や情 報通信技術といっ た情報 の技術を活用したスマー ト農業も行われるようにな りました。例えば、センシ ング※データ等の活用・ 解析 をすることで、農作 物の生育や病害を正確 に予測し、育成に生かし ている農家もいます。そ こで、管理作業と育成環 境の調節の学習にあたっ て、一般的には目視など の感覚的な情報をもとに 行うところ、内容「D 情報 の技術」の学習の基礎的 な経験となるセンシング データの活用・解析を学 習に生かした題材例を紹 介します。

# 内容C

コンピュータを使って、現実世界で起こりそうなことを予測したり再現したりすること。





C(2)生活や社会を支えるエネルギー変換の技術では次の問題の解決に挑戦しました

解決する問題 家庭生活における光エネルギーの利用に関わる不便さ

必要な機能をもった照明器具の設計・製作 設定する課題 構想する解決策 照明器具の回路と外装及びその形状,取付位置

生徒の問題解決の例



① 枕元で読書やスマホを操作するときに ② ベッド下の収納ボックスが 明るさを調節できる照明



暗く見えにくいことを解決する照明



(3) 玄関の足元が暗いため人が 来たら自動で点灯する照明

電気や動力などのエネ ルギーの流れは目に見 えないため、構想通りに 動作するかどうかは、実 際に作ってみないと分 かりません。そこで、実 際の生産の現場では、 コンピュータによるシミュ レーション※技術を利 用することで、試作の回 数を減らし、効率的に開 発が進められています。 一般的にはワークシート など(紙媒体)を使って 回路設計を行うところ、 内容「D 情報の技術」の 学習 の基礎的な経験と なる電気回路のシミュ レーションソフト(以下、 シミュレータ)を活用し、 学習の充実を図った事 例を紹介します。

# ③全体として「ものづくり」と実生活・実 社会をつなげる探究的な学びを充実

- 1 技術に関わる問題を見いだして課題を設定する力
- 2 解決策を構想する力
- 3 製作図等(構想図、計画図、アクティビティ図)に表現する力
- 4 (構図を)試作などを通じて具体化(製作・制作・育成)する力

# 「社会の発展と技術」の確実な実施

上記の力の育成を受け

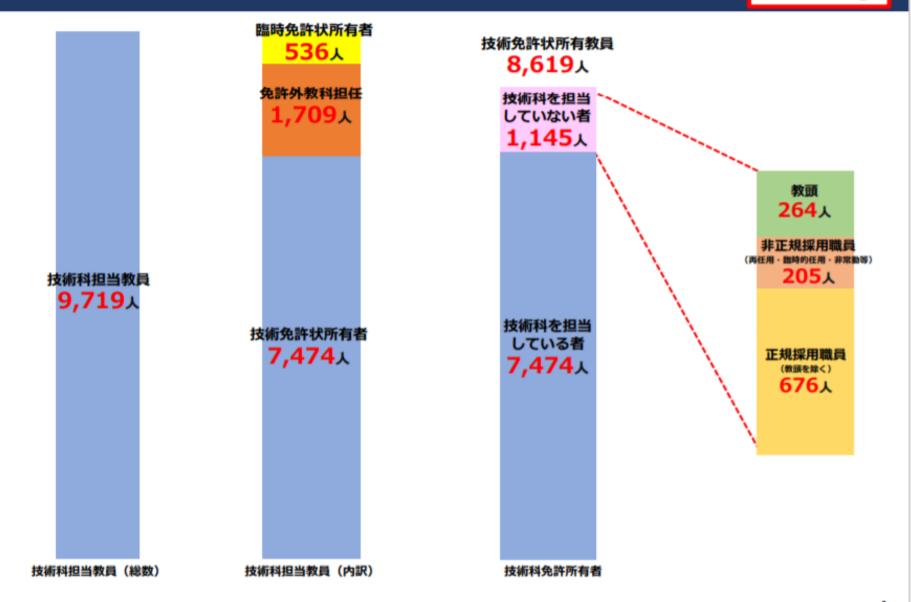


技術を評価し、適切な選択や管理・運用を考える力の育成

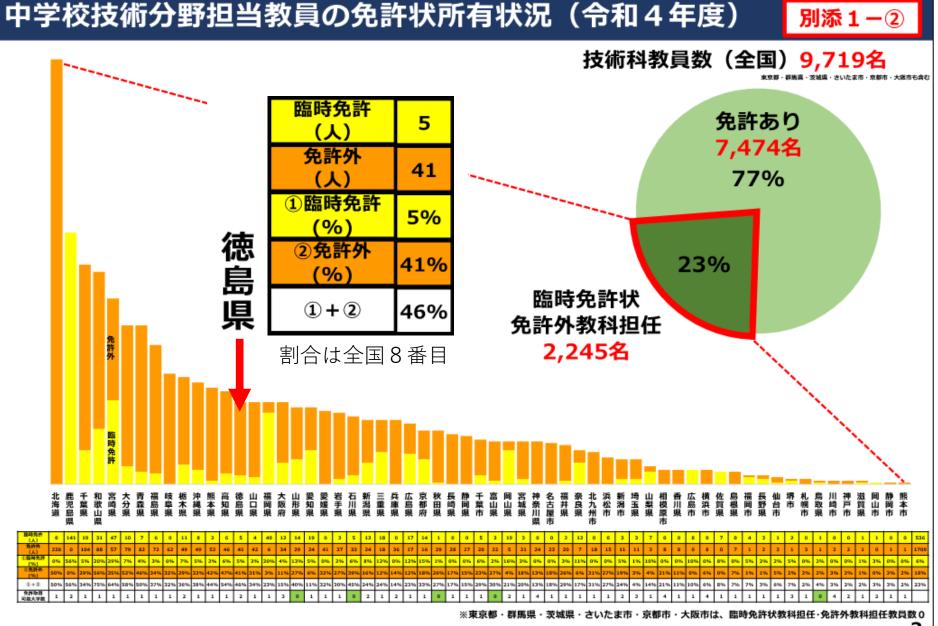
- ・中学校技術については、策定前の指導体制に係る改善計画を着実に履行するとともに、全面実施を待たず、指導主事を含めた研修機会の拡充や環境整備の推進など総合的な支援を行ってはどうか。【5/12再掲】
- ・技術の進展に伴い、教育内容が妥当性を失うことを防ぎ、教師の過度な負担を避ける観点から、現場が手軽に使える動画教材などを国が提供してはどうか。【5/12再掲】

# 中学校技術分野担当教員の免許状所有状況(令和4年度)

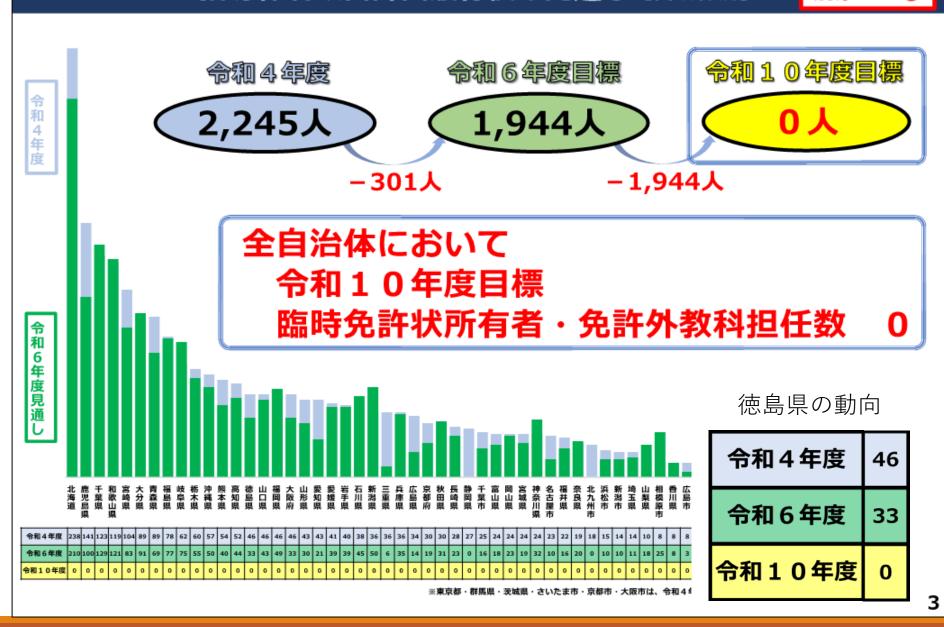
別添1-①



市臨時免許状一助教施、養護助教施の免許状、普通免許状を有する者を採用することができない場合に限り、教育職員検定を経て授与。(活分の間、指当期間にわたり普通免許状を有する者を採用することができない場合に限り、都通的場が教育委員会規則を定めることにより、有効期間を有年とすることができる。) 市会計を製料技術制度…中学校、高等学校等において、相当の免許状を所有する者を責料技術として採用することができない場合に、校内の他の教料の責任会所有する教施等は、1年に関り、発売外の教料の責任を下ることができる。校長及び開始等は、都通的場所者を基金に申請し、許可を得ることが必要。



接船時免許状…的被論、養護的被論の免許状、普遍免許状を有する者を採用することができない場合に限り、被有職員機定を基で投与。(当分の頃、田当期間にわたり告訴免許状を有する者を採用することができない場合に限り、報道性品が扱方委員会規則を定めることにより、有効期間をも年とすることができる。) 接免許外級特担任制度…中学校、貢修学校等において、田当の免許状を所有する者を被料担任として利用することができない場合に、校内の他の被称の教員免許状を所有する被論等が、1年に限り、免許外の被称の数任をすることができる。校主及び被論等が、物道が無数す委員会に申請し、許可を得ることが必要。





# 中学校技術・家庭科(技術分野)の指導体制の一層の充実について【施策パッケージ】

令和4年度 令和5年度 令和6年度 令和7年度 令和8年度 令和9年度 令和11年度 令和12年度 令和13年度 令和10年度 2022 2023 2024 2025 2026 2027 2028 2029 2030 2031

実態調査 令和4年3月

指導体

61/61 自治体別公表 ▲改善プラン策定

指導体制改善計画

令和5年 省令改正

「技術」に関する教科 専門の科目区分 6科目→4科目

免許法認定講習等の推進

技術科免許取得可能大学の増加促進

複数校指導の手引き(83.3~) https://www.mext.go.jp/content/2022 0324-mxt\_kouhou02-000021514\_1.pdf

複数校指導の推進による指導体制の充実

遠隔教育特例校制度の活用

(文部科学大臣による指定を廃止)後の「教科・科目充実型」の遠隔授業の推進

小中連携による指導の充実(プログラミング教育)

中学校技術分野 D情報の技術 プログラミング実践動画

**@@@** NHK for School への協力

小学校プログラミング教育の手引

(第三版) (82.2~)

http://www.mext.go.jp/a\_menu/shotou/zyo uhou/detail/1403162.htm

小学校プログラミング教育の手引 改訂

プログラミング教育ボータルサイト(82.12~)

https://miraino-manabi.mext.go.jp/

プログラミング教育ポータル 更新・再整理

全国教員研修プラットフォーム เหล.

情報教育・プログラミング教育に関する

プログラミング教育実践事例集 (8234)

https://www.mext.go.jp/content/20200403-mxt\_jogai01-000006333\_001.p

技術分野研修用教材 (83.3~1

https://www.mext.go.jp/a\_menu/shotou/zyouhou/detail/mext\_00617.htm

小・中プログラミング実践研修会(オンライン)

(文目表展展)全国高級の学生プログラミング大会 【大利者供給】金田中学生前者ものづくり教育フェアプログラミングコンテスト 【文料者共鳴】金田中学生前者ものづくり教育フェアフログラミングコンテスト

プログラミングに関連するコンテストの文部科学省後

情報処理学会教員研修(R6夏》

文部科学省主催集中研修(R6夏季)

令和7年8月5日

アーカイブ配信

中学校技術・家庭科(技術分

担当教員指導力向上研修

https://www.nits.go.jp/training/003/001.html

指導主事、中学校等(特別支援学校の高等部、中等部を含む)で産業教育を担当する教諭 産業·情報技術等指導者養成事業

研

6

# ここまでの指導体制の一層の充実の流れ

- 令和 4 年度末 ●中学校技術・家庭科(技術分野)の指導体制に関する実態調査 技術分野を当教員 9,719 人のうち, 2,245 人が臨時免許状又は免許外教科担任
- 令和 5 年前半 ●中央教育審議会初等中等教育分科会教員養成部会及び 教科に関する専門的事項に関するワーキンググループ(技術・情報) 免許取得に関わる教科専門事項の減少により、免許法認定講習や免許獲得大学増の期待
- 令和6年2月 ●各自治体:指導体制の改善計画 全自治体で**令和10年度臨時免許状所有者・免許外教科担任数「0」を目標**に取組開始
  - ●「中学校技術・家庭科(技術分野)の指導体制の一層の充実について(通知)」を発出 3月に大学等に発出
  - 3月 ●プログラミング教育等 授業・解説動画、中学校技術・家庭科(技術分野)事例集を公開 ●「(事務連絡)情報教育に関するコンテンツ等の周知について(依頼)」を発出
  - 5月 ●「令和6年度夏季開催研修「未来を創る技術教育」について(依頼)を発出
  - 8月 ●「令和6年度夏季開催研修「未来を創る技術教育」開催 ●中学校技術・家庭科(技術分野)の指導体制に関する実態調査について発出
  - 9月 ●「令和6年度夏季開催研修「未来を創る技術教育」アーカイブ配信開始





# ぜひ 動画を使って授業をしてみてください!

### D(1)生活や社会を支える情報の技術



ドローン技術に注目して,情報の技術 が農業やその他の技術の問題解決にど のように役立っているのか考えてみま しょう!

新しい動画も追加されています。

# D(2)ネットワークを利用した双方向性のあるコンテンツのプログラミングによる問題の解決



ブロック型言語Smalrubyで、サーバ/クラ イアントシステムによるWeb対戦ゲームづ くりに挑戦しましょう!



テキスト型言語Pythonで、WebAPIを利用した占いコンテンツづくりに挑戦しましょう!

#### D(3)計測・制御のプログラミングによる 問題の解決



micro:bitとセンサ、ブザーをつないで、 土壌の水分量を計測するシステムづく りに挑戦しましょう!

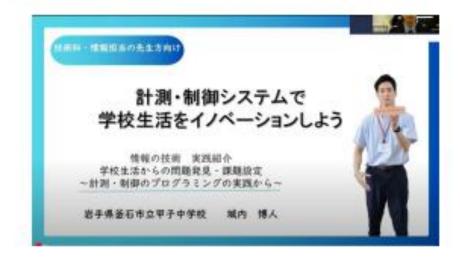
文部科学省/mextchannel で公開中!



https://www.mext.go.jp/a\_menu/shotou/zyouhou/detail/mext\_00617.html

●授業・解説動画「問題発見・課題設定編」2本を公開





W (A)

# 動画を使ってこんな内容Dの題材も考えられます

#### D(1)生活や社会を支える情報の技術

#### 1時間目

GIGA端末の仕組みの調査を通じて、コン ピュータの仕組みを学ぶ



#### 2時間目~3時間目

- ①動画を見る
- ②社会で活躍しているドローンは
- ア) どんなことを人の代わりにしてくれるのか
- イ) そのためにどんな情報をどんなセンサで デジタル化しているのか

を調査してレポートにする

③各ドローンの共通項を探し、情報のデ ジタル化や自動化の仕組みをまとめる

#### 4時間目

ジグソー法等の授業手法で情報セキュリ ティを学ぶ D(2)ネットワークを利用した双方向性のあるコン テンツのプログラミングによる問題の解決



#### 1時間目~4時間目

①動画を見て占いコンテンツを作成 ②動画概要欄からダウンロードしたワーク シートを用いて入力に応じた占い結果を出 力できるよう改良(双方向性の実現) ③占いコンテンツを自分なりに改良

#### 5時間目~9時間目

- ①作成したいコンテンツを考えアクティビティ図にまとめる
- ②コンテンツを作成する。必要に応じて生成AIとやり取りしながら作成

#### 10時間目

学習支援ソフト上でコンテンツ発表会で 相互評価し、修正部分を考える

#### D(3)計測・制御のプログラミングによる 問題の解決



#### 1時間目~4時間目

- ①動画を見て土壌センサシステム (データロガー搭載まで)を作成
- ②データロギングをもとに、しきい値を決定

#### 5 時間目~12時間目

- ①チームで自動化で解決できる問題を見いだして課題を設定する
- ②解決策のシステムを構想し図にまとめる
- ③チームでシステムを制作する

#### 13時間目~14時間目

チームごとにシステムのプレゼンをつくり発 表会,修正案を提案する

D(4)社会の発展と情報の技術 3時間

https://www.mext.go.jp/a\_menu/shotou/zyouhou/detail/mext\_00617.htm



本研修は、中学校技術・家庭 科(技術分野)の教育に関わり、 指導力向上を目的とし、社会 を支える情報の技術の実例を 紹介したり、プログラミングを 含めた「情報の技術」の指導 の充実策について考えたりす るものです。可能な限り、技術 科担当教員が参加できるよう いにしてください。

1コマのみの参加も可能です。

臨時免許状の教員、免許外強 化担当の教員の参加も期待し ている。

- ・上記に加えて、地域人材や企業等との連携 の可能性も検討すべきか。【5/12再掲】
- •情報技術の加速度的な進化に対応した指導内容の刷新を図る観点から、教科書検定のサイクルを念頭におきつつ、学習指導要領解説の一部改訂をタイムリーに行うことを検討すべきか。【5/12再掲】
- ・教科書でも対応しきれない変化が見込まれることから、国が必要に応じて指導の手引き やデジタル教材等を提供すべきか。【5/12再 掲】